

2025年3月10日

報道関係者各位

株式会社デジタル・メディア・ラボ

デジタル・メディア・ラボと WINKING STUDIOS が戦略的パートナーシップ契約を締結

加賀電子株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役 社長執行役員：門 良一）の連結子会社である株式会社デジタル・メディア・ラボ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：鈴木 啓起、以下「DML」）は、世界最大級のゲームアウトソーシング及びゲーム開発スタジオである Winking Studios Limited（本社：シンガポール、Founder & CEO: Johnny Jan、以下「WINKING」）と、CG制作全般の受託業務拡大を図ることを目的とした戦略的パートナーシップ契約を締結しましたのでお知らせいたします。

この戦略的業務提携により、DMLとWINKINGはお互いを重要なパートナーと位置づけ、両社の強みを生かしたゲームコンテンツ及びデジタルエンタテインメントサービスを共同で制作・提供してまいります。

具体的には、以下のような取り組み成果を期待しています。

- 1) DMLは、リアルタイムやプレレンダリングによるカットシーン・ムービー制作、WINKINGは、アセット制作を得意としており、両社の技術力を融合することで、CG制作における全ての領域をワンストップで受託可能となります。
- 2) DMLは、日本でのアセット制作受託拡大、日本以外の市場においてカットシーン・ムービー分野の受託拡大を両社共同で図ってまいります。
- 3) 両社アーティストの相互人材交流を通して、両社の制作技術力向上と制作ジャンルの拡大を図ってまいります。



2025年3月10日、戦略的パートナーシップ契約を締結するDML 鈴木社長(右)とWINKING Jan CEO(左)

■ Winking Studios Limitedとは

シンガポール・ロンドン証券取引所に上場するWINKINGは、アジア第3位、世界第4位のゲームアウトソーシング及びゲーム開発スタジオです。

1997年に台湾で創業して以来25年以上の実績を持つ同社は、シンガポール本社を中心にクアラルンプール、上海、南京、蘇州、台北に9つのスタジオ、800名以上の従業員を擁し、世界トップ25のゲームパブリッシャーのうち22社を含むグローバルなお客様にサービスを提供しています。

■ 株式会社デジタル・メディア・ラボとは

「創れない世界はない。」をモットーに掲げるDMLは、加賀電子グループ唯一のコンテンツ制作会社です。

1995年に創業して以来30年の実績を持つ同社は、東京、大阪、金沢、バンコクの4つのスタジオに約170名の従業員を擁し、ジャンルを問わず3DCGを強み技術としたカットシーンやモーション分野の受託業務を中心にアミューズメント業界関連のお客様にサービスを提供しています。

■ 本件に関するお問い合わせ先

<お客様・お取引先様>
株式会社デジタル・メディア・ラボ
(URL : <https://www.dml.co.jp>)
営業本部 GM営業部 高木
〒104-0032
東京都中央区八丁堀3-27-10 八丁堀プラザビル
TEL : 03-5931-0148 / FAX 03-3206-3716
Email : webmaster@dml.co.jp

<報道機関の皆様>
加賀電子株式会社
(URL : <https://www.taxan.co.jp/>)
IR・広報課 野山 義治
〒101-8629
東京都千代田区神田松永町20番地
TEL : 03-5667-0106 / FAX 03-3254-7133
Email : y_noyama@taxan.co.jp