

2018年4月10日

報道関係者各位

株式会社デジタル・メディア・ラボ

EpicGames UE4marketplace でのモーションキャプチャーアセット販売を開始
－ UNREAL ENGINE4 で使用できるアセット素材を日本企業から世界へ配信！ －

加賀電子株式会社（東証 1 部：8154）の連結子会社である株式会社デジタル・メディア・ラボ（本社：東京都中央区、代表取締役社長 浦澤貴洋、以下、DML）は、EpicGames UE4marketplace を通じて 3D アセット販売事業を開始いたしましたのでお知らせします。

第 1 弾としてモーションキャプチャーデータを元に、UNREAL ENGINE4 用に調整を行った 10 種類のモーションデータ販売を開始致しました。

今後、3D モデルアセットを含めたサービスを展開していく予定です。

■ 事業開始背景

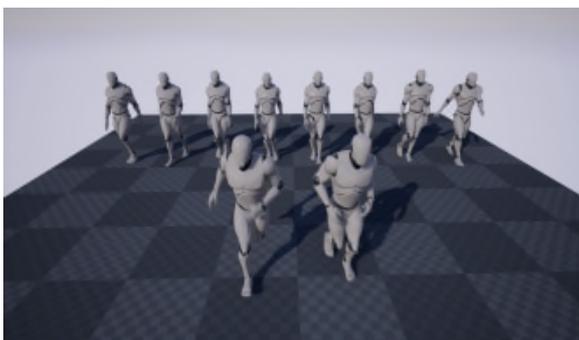
2017 年 7 月新規事業企画がスタートし、UE4marketplace 販売を目的としたプロジェクトチーム (RuML) チームを DML 内に発足。その後、販売データ準備と合わせマーケットへの出品を検討し、2017 年 11 月に販売計画の社内発表を行い、2018 年 3 月販売開始となりました。

■ 販売データ内容について

今回配信を行っているデータは全て男性モーションとなり、計 10 種類のサイクルモーションです。

- ・歩きパターン 8 種類
- ・走りパターン 2 種類
- ・価格は\$19.99

<https://www.unrealengine.com/marketplace/mocap-cycle-animation-pack>



【EpicGames UE4marketplace について】

EpicGames UE4marketplace は使用可能なコンテンツとコードを豊富に提供するWEBサイトで、UNREAL ENGINE4 を使うデベロッパーとコンテンツ クリエイターをつなぐ接点となっております。

【UNREAL ENGINE4 について】

UNREAL ENGINE4（アンリアル・エンジン 4）は、さまざまなプラットフォームに向けてハイクオリティなゲーム制作できるアプリケーションです。アンリアル・エンジン 4 を使用することによって、驚くほど美しいビジュアルをインタラクティブに創り出すことができます。

■ 販売データに関するお問い合わせ先

Marketplace アカウント名 : DigitalMediaLab

販売データ : MoCap Cycle Animation Pack 01

E-Mail : reusemedialibrary@dml.co.jp

■ 本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社デジタル・メディア・ラボ

〒104-0032 東京都中央区八丁堀3丁目27-10

ヒューリック八丁堀第一ビル 4F

担当 : 第一事業部 アシスタントプロデューサー 川嶋純子

E-Mail : bri@dml.co.jp

TEL:03-5931-0148 FAX:03-3206-3716